

# FC Kickers Luzern

## Sommer-Cup 2016

Junioren G und F2/3

Am **Sonntag**, den **26.06.16**

Sportplatz Tribschen

Beginn: **09:45** Uhr Spielzeit: **1 x 13:00** min Pause: **02:00** min

### I. Teilnehmende Mannschaften

Junioren G		SR
1.	FC Kickers a	
2.	FC Kickers b	
3.	FC Emmenbrücke	
4.	FC Sempach	
5.	SK Root	

Junioren F2/3		SR
1.	FC Kickers d	
2.	FC Kickers e	
3.	FC Südsterne	
4.	SC Kriens	
5.	SC Steinhausen	

### II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	SR
1	1	G	9:45	FC Kickers a	- FC Kickers b	:	
2	2	G	9:45	FC Sempach	- FC Emmenbrücke	:	
3	1	F	10:00	FC Kickers d	- FC Kickers e	:	
4	2	F	10:00	SC Kriens	- FC Südsterne	:	
5	1	G	10:15	SK Root	- FC Kickers a	:	
6	2	G	10:15	FC Kickers b	- FC Sempach	:	
7	1	F	10:30	SC Steinhausen	- FC Kickers d	:	
8	2	F	10:30	FC Kickers e	- SC Kriens	:	
9	1	G	10:45	FC Emmenbrücke	- SK Root	:	
10	2	G	10:45	FC Sempach	- FC Kickers a	:	
11	1	F	11:00	FC Südsterne	- SC Steinhausen	:	
12	2	F	11:00	SC Kriens	- FC Kickers d	:	
13	1	G	11:15	FC Emmenbrücke	- FC Kickers b	:	
14	2	G	11:15	SK Root	- FC Sempach	:	
15	1	F	11:30	FC Südsterne	- FC Kickers e	:	
16	2	F	11:30	SC Steinhausen	- SC Kriens	:	
17	1	G	11:45	FC Kickers a	- FC Emmenbrücke	:	
18	2	G	11:45	FC Kickers b	- SK Root	:	
19	1	F	12:00	FC Kickers d	- FC Südsterne	:	
20	2	F	12:00	FC Kickers e	- SC Steinhausen	:	

### III. Abschlusstabellen Vorrunde

Gruppe G		Pkt.	Tore	Diff.
1.			:	
2.			:	
3.			:	
4.			:	
5.			:	

Gruppe F		Pkt.	Tore	Diff.
1.			:	
2.			:	
3.			:	
4.			:	
5.			:	

# FC Kickers Luzern

## Sommer-Cup 2016

### IV. Endrunde

Beginn: **12:30** Uhr    Spielzeit: **1 x 13:00** min    Pause: **02:00** min

Nr.	Platz	Beginn	G Junioren Spiel um Platz 3 und 4	Ergebnis	SR
21	1	12:30	-	:	
			3. Gruppe G		
Nr.	Platz	Beginn	F Junioren Spiel um Platz 3 und 4	Ergebnis	SR
22	2	12:30	-	:	
			3. Gruppe F		
Nr.	Platz	Beginn	G Junioren Spiel um Platz 1 und 2	Ergebnis	SR
23	1	12:45	-	:	
			1. Gruppe G		
Nr.	Platz	Beginn	F Junioren Spiel um Platz 1 und 2	Ergebnis	SR
24	2	12:45	-	:	
			1. Gruppe F		